

FAT WORM BLOWS A SPARKY by Julian Todd

Aunque este juego es compatible con joystick, recomendamos el uso del teclado. Usa la opción REDEFINE KEYS para redefinir las teclas a tu gusto.

CARGA

Introducir el disco por la cara A y encender el ordenador.

CONTROLES STANDARD

Joystick arriba	Q	Más rápido.
Joystick abajo	A	Más lento.
Joystick derecha	O	Girar a la derecha.
Joystick izquierda	P	Girar a la izquierda.
	1	Disparar mina.
Joystick botón disparo	ESPACIO	Disparar bala.
	H	Pausa (se activa la rutina del balón que bota y bota).
	G	Terminar partida en curso.

INSTRUCCIONES RESUMIDAS

El objetivo del juego es encontrar y comerse 50 formas girantes triangulares que se llaman SPINDLES. Luego hay que encontrar y subirse al disco que tiene la palabra DURELL escrita en él, donde deberás «clonar» el gusano para poder terminar el juego. Debes matar o evitar a los «bugs». Si cuatro «bugs» se suben a tu gusano, morirá.

EN DETALLE

Usa el mapa en la parte inferior izquierda de la pantalla para localizar a los Spindles, que aparecen como pequeños puntos blancos. Si se ataca un «bug», busca un bloque con rayas blancas y negras, y escóndete allí (éste es el «debugger»). Comete todos los Spindles que puedas, ya que esto te aumentará el cupo de minas y balas, y además tienes que comerte un mínimo de 50 para poder reproducirte. Intenta además recoger todas las minas y balas que puedas encontrar (habitualmente están donde los «bus» de datos). Para subirte a un «bus» deberás buscar una rampa. Hay «bugs» a los que puedes disparar con balas directamente desde tu nariz, y hay «bugs» que vuelan en sputniks que puedes derribar con las minas. Estas esperarán a que pase un sputnik por encima e irán a por él. Sin embargo, si el sputnik volara muy alto, probablemente pasará sobre la mina sin que ésta la detecte.

CAMNIO DE CONTROLES Y JOYSTICKS

Si tienes un joystick Kempston, selecciona esta opción desde el menú inicial. Si tu joystick es de tipo cursor (por ejemplo, Protek o Interface II), o si quieres redefinir las teclas (muy recomendado), selecciona REDEFINE KEYS en el primer menú y luego ya vete seleccionando lo que necesites. Una vez que hayas definido las cosas a tu gusto, selecciona EXIT y pulsa ENTER para salir al juego principal.

PUNTUACIÓN

Obtiene puntos por matar «bugs» y por recoger Spindles. Vigila la parte inferior derecha de tu pantalla para saber cuánta munición te queda y cuántos Spindles te quedan aún por recoger.

© 1985 DURELL SOFTWARE.

DURELL garantiza la alta calidad de fabricación en sus productos.

Todos los programas se encuentran grabados en ambas caras del disco, para una mayor seguridad de carga.

No obstante, si se diera el caso que algún juego no cargara por ninguna de sus caras, le rogamos nos remita el disco (sin el estuche) a DURELL SOFTWARE, Castle Lodge, Castle Green, Taunton, Somerset TA1 4AB Telephone (0823) 54489- Le sería cambiada a vuelta de correo por otra igual en perfectas condiciones.

Prohibida la reproducción, transmisión, alquiler o préstamo de este programa sin la autorización expresa escrita de DURELLK Software, S. A.

DURELL SOFTWARE
Castle Lodge, Castle Green,
Taunton, Somerset TA1 4AB