

FAIRLIGHT AMSTRAD 8256

RESUMEN DE LA HISTORIA

Fairlight había sido un país precioso, en el que vivía buena gente bajo el reinado de reyes y reinas. Pero poco a poco las cosas fueron empeorando, hasta que el reino acabó sumido en unas tinieblas casi permanentes. Un buen día, Isvar, desdeñando los avisos de los sabios, decide entrar en el bosque de Ogrí. Está convencido que los sabios dicen que es peligroso para evitar que entre nadie a buscar algo escondido allí dentro: quizás un tesoro, incluso. Andando por oscuros senderos, Isvar siente miedo, y quiere volver atrás. Pero se pierde, y de repente, ve una forma casi humana que le habla. Se desvanece del susto, y cuando despierta, se encuentra en una cueva, donde un viejo le dice que le siga urgentemente si quiere evitar que le pasen cosas muy desagradables. Sigue al viejo por un camino, hasta que llegan al castillo de los reyes, donde supuestamente no había penetrado nadie en los últimos 3000 años. El viejo le dice que él sí que ha vivido en el castillo, retenido por fuerzas maléficas. La única salvación es que Isvar encuentre el mágico Libro de la Luz. Según le pregunta Isvar al viejo que le dé más detalles sobre el libro, el vejete se esfuma, dejando a Isvar sumido en dudas.

EL JUEGO

Cada objeto en el juego tiene sus atributos especiales. La mayor parte de ellos se puede mover a tu antojo, e incluso poner uno encima de otro. Además, funcionan con mucho realismo. Por ejemplo, aunque el héroe, Isvar, puede llevar hasta un máximo de 5 objetos, quizás no puedas llevar todos a la vez; depende de su peso! Por otra parte, si empujas un objeto ligero, una llave por ejemplo, irá más lejos que un objeto pesado, como un barril.

No creas que podrás resolver FAIRLIGHT en una noche; es un juego entretenido que esperamos te dé tanto placer resolver como nos dió crearlo.

CARGA

Una vez en modo CP/M, escribe LOAD F y pulsa RETURN. Puedes jugar con teclado, o joystick.

TECLAS

TECLA	FUNCION		
P	Arriba y Derecha	1-5	Objetos/Bolsillos
L	Abajo e Izquierda	6	Recoger
Q	Arriba e Izquierda	7	Soltar
S	Abajo y Derecha	8	Usar
SHIFT	Salto	9	Encender/apagar sonido
SPACE	Luchar	TAB/ESC	Recomenzar juego
CTRL	Pausa		

Para ayudarte a identificar los objetos que encontrarás en FAIRLIGHT, he aquí una lista de los mas habituales: Taburete, Libro, Barril, Porrón, Llaves, Bolsa de dinero, Brebaje, Planta, Pan, Pollo, y Papiro. Cada objeto tiene alguna utilidad, aunque no es siempre la mas lógica !