

CUBIK ROAD

Version Amstrad PCW 8256-8512-9512

INTRODUCCION

¡Disponte a recorrer el más complicado circuito turístico por España!

Dirigiendo tus movimientos con lógica y destreza conseguirás mantener la bola en movimiento hasta finalizar este interesante viaje.

El marco para esta aventura son seis imágenes digitalizadas de los lugares más característicos de nuestro país.

INSTRUCCIONES DE CARGA

Para cargar el programa: reiniciar el ordenador con el disco de sistema operativo CP/M en la unidad de discos A.

A continuación introducir el disco de juego por la cara A.

Tras el introductor A> teclear: CUBIK y pulsar return.

El disco cargará la pantalla de presentación y tras unos instantes iniciará el juego.

MANEJO DEL PROGRAMA

OPCIONES: Comenzar el juego.
Redefinir teclas.
Control de sonido.
Reinicialización.

SELECCION: Cualquier tecla para cambiar de opción.
Tecla RETURN para iniciar opción.

CARACTERISTICAS DEL JUEGO

El viaje a través de CUBIK consta de 6 niveles con tres circuitos por nivel.

Mediante los movimientos de las piezas consigues que la bola siga por el canal marcado en ellas. En varios niveles hallarás piezas especiales que no son móviles, para que agudices tu habilidad al máximo en el circuito.

Dispones de ocho STOP para que puedas mover las piezas evitando de forma temporal el movimiento de la bola. La línea inferior te indicará el tiempo que se mantiene esta situación.

Utilizando el acelerador, el tiempo transcurrirá más brevemente.

Transcurrido el tiempo del marcador (1 minuto) superas el circuito y aparece la siguiente fase.

Teclado: Movimiento. Teclas de cursor.

Acelerar. Barra espaciadora.

Utilizar Stop. Tecla return.

Volver al menú. Tecla 1.

El teclado es redefinible mediante la opción redefinir.